

KULTUR IM NORDEN

Tolle Spiele für lange Winterabende

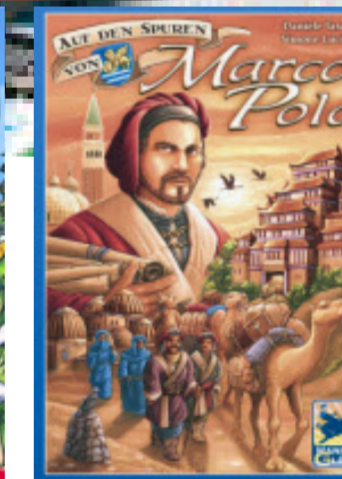
MESSE Für Brettspiel-Fans fällt Weihnachten eigentlich in den Oktober, wenn die Internationalen Spieletage (Messe „Spiel“) in Essen stattfinden (8. bis 11. Oktober). *Schleswig-Holstein am Sonntag* hat einen Blick auf zehn Neuheiten geworfen. **VON HENDRIK BREUER**



REKORD-VERSUCH

Catan-Fans aufgepasst!

Am Messe-Sonnabend, den 10. Oktober, soll ein neuer Weltrekord im Catan-Spielen aufgestellt werden. Dafür müssen über 1000 Spieler gleichzeitig an einem 500 Meter langen Tisch „Die Siedler von Catan“ spielen. Messebesucher können spontan mitmachen. Los geht's ab 15 Uhr in Halle 4.


PORTA NIGRA
Für Baumeister

Es gibt noch immer klassische Familien-Brettspiele, die alle Generationen am Spieltisch versammeln. „Porta Nigra“ dürfte so ein Spiel sein. In Augusta Treverum, dem heutigen Trier, entstehen ansehnliche Bauwerke und natürlich die berühmte Porta Nigra. Eine Herausforderung für junge und alte Baumeister.

„Porta Nigra“ von Michael Kiesling und Wolfgang Kramer, eggertspiele/Pegasus Spiele, 2-4 Spieler ab 12 Jahren.

PANDEMIE LEGACY
Für Ausbauwütige

Das kooperative Spiel „Pandemie“ kennen viele. Jetzt kommt mit „Pandemie Legacy“ eine komplett überarbeitete Version heraus. Der Clou: Nach jeder Partie verändert sich das Spiel, neue Karten kommen hinzu, Aufkleber werden angebracht, Regeln hinzugefügt. Jedes Spiel ist somit einzigartig.

„Pandemie Legacy“ von Rob Daviau und Matt Leacock, Z-Man/Asmodee, 2-4 Spieler ab 13 Jahren.

TOP & FLOP
Für Schätzer

Mit „Top & Flop“ kommt das beste Quiz- und Schätzspiel der letzten Jahre endlich auf Deutsch heraus. In diesem Spiel wird nach Zahlenwerten gesucht („Wie lang ist ein Buckelwal bei der Geburt?“). Kennt man die gerade nicht, kann man auf die Antworten Mitspieler wetten und auch so gewinnen. Ein heißer Weihnachtstipp!

„Top & Flop“ von Dominic Crapuchettes, Kosmos Verlag, 3-7 Spieler ab 8 Jahren.

KATAKOMBEN
Für Schnipper

„Katakomben“ ist eine ungewöhnliche Kombination aus Geschicklichkeits- und Strategiespiel. Die Spieler sind in einem unterirdischen Reich unterwegs und schnippen (!) ihre Spielscheiben auf verschiedenen Spielbrettern umher. Bierernst geht es also nicht zu, dafür aber ziemlich chaotisch. Mal was anderes!

„Katakomben“ von Ryan Amos, Marc Kelsey und Aron West, Schwerkraft Verlag, 2-5 Spieler ab 12 Jahren.

CARASSONNE: STAR WARS
Für Kinofreunde

Im Dezember kommt der neue Star-Wars-Film in die Kinos, kein Wunder, dass sich auch auf der „Spiel“ viel um den Krieg der Sterne dreht. Eines der besten Spiele dürfte „Carcassonne: Star Wars“ werden, bei dem bekannte Helden wie Luke Skywalker den Spiele-Klassiker aufmischen.

„Carcassonne: Star Wars“ von Klaus-Jürgen Wrede, Hans im Glück, 2-5 Spieler ab 7 Jahren.

CODENAMES
Für Wortverliebte

Ohne Partyspiel geht's nicht. „Codenames“ kann mit bis zu acht Spielern gespielt werden, die in zwei Teams gegeneinander antreten. Es geht darum, Begriffe zu identifizieren. Dabei dürfen bestimmte Wörter nicht verwendet werden, was die Angelegenheit knifflig und sehr lustig werden lässt.

„Codenames“ von Vlaada Chvátil, Heidelberg Spieleverlag, 2-8 Spieler ab 14 Jahren.

ISLE OF SKYE
Für Versteigerer

Wer wird König von Schottland? In „Isle of Skye“ puzzelt man sich ein kleines Clangebiet zusammen. Dazu müssen allerdings die passenden Plättchen ersteigert werden, die bei den Mitspielern ausliegen. Das ist raffiniert, was ist ein angemessener Preis? Ein neuartiges Versteigerungs- und Legespiel.

„Isle of Skye“ von Alexander Pfister und Andreas Pelikan, Lookout Spiele, 2-5 Spieler ab 8 Jahren.

GIPFELSTÜRMER
Für Wüfler

Dieses schnelle Würfelspiel sieht vielversprechend aus: Die Spieler müssen bekannte Kombinationen (Pasch, Strafe, und so weiter) würfeln, um ihre Steinböcke zum Gipfel zu treiben. Das funktioniert mit Jung und Alt und sollte ein heißes Zockspiel werden, bei dem Schadenfreude mal wieder die schönste Freude sein dürfte.

„Gipfelstürmer“ von Friedemann Friese, Amigo Spiele, 2-4 Spieler ab 8 Jahren.

MARCO POLO
Für Strategen

Gerade hat das Spiel den „Deutschen Spiele Preis 2015“ gewonnen. Wenn das keine Empfehlung ist, denn immerhin wurde es von Tausenden Spielern gewählt, nicht von einer Jury wie das „Spiel des Jahres“. „Marco Polo“ ist kein einfaches, dafür aber ein herausragendes Strategiespiel für Experten.

„Auf den Spuren von Marco Polo“ von Daniele Tascini und Simone Luciani, Hans im Glück, 2-4 Spieler ab 12 Jahren.

504
Für Sparsame

„504“ verspricht Unterhaltung für Hunderte Spielabende! Fünf Jahre lang hat der Bremer Erfolgsautor Friedemann Friese an diesem Spiel gewerkelt. „504“ besteht aus neun Modulen, von denen jeweils drei zu einem eigenen Spiel kombiniert werden, daher sind sage und schreibe 504 unterschiedliche Spiele (9 mal 8 mal 7) in der Schachtel.

„504“ von Friedemann Friese, 2F-Spiele, 2-4 Spieler ab 12 Jahren.