

Statt Eiern

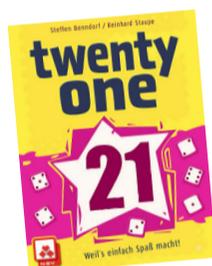
SPIELE Die Ostertage bieten ein paar gemütliche Tage mit der Familie. Damit es neben dem Eiersuchen auch sonst noch etwas zu tun gibt, stellt *Schleswig-Holstein am Sonntag* hier zehn Spiele vor, die in jedes Osterne- nest passen und garantiert gute Laune verbreiten. **VON HENDRIK BREUER**



AGENT UNDERCOVER Für Lügner

Ein Partyspiel aus Russland? Davon gibt's nicht allzu viele. Bei „Agent Undercover“ versucht ein Spion, seine Identität geheim zu halten, während alle anderen nicht verraten wollen, an welchem Ort man sich befindet. Der Clou: Acht Minuten lang stellen sich alle gegenseitig Fragen. Etwas für gute Lügner!

Agent Undercover, A. Ushan, Piatnik, 3-8 Spieler, 20 Euro.



TWENTY ONE Für Würfler

Für die einen ist „Kniffel“ das ultimative Familienspiel, für andere eine belanglose Würfelei. Kein Wunder, dass Spieleautoren ständig versuchen, spannendere Varianten zu erfinden. „Twenty One“ ist der neueste (gelungene!) Versuch, den Klassiker zu entstauben. Etwas für Würfel-fans!

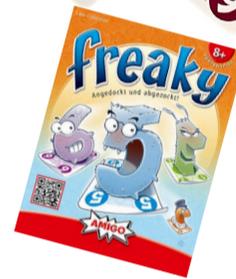
Twenty One, S. Benndorf/R. Staube, NSV, 2-6 Spieler, 8 Euro.



FUTSCHIKATO Für Zocker

„Futschikato“ ist einfach. Es geht darum, seine Handkarten möglichst schnell abzuwerfen. Wer zuerst kartenlos ist, gewinnt dieses blitzschnelle Spiel. Das Problem: Die Mitspieler zwingen einen ständig, neue Karten aufzunehmen. Ein Spiel für Gruppen von bis zu acht Zockern!

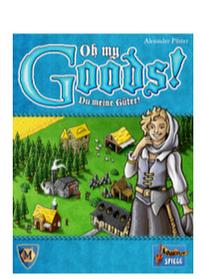
Futschikato, F. Friese, 2F-Spiele, 3-8 Spieler, 8 Euro.



FREAKY Für Kombinierer

Karten dürfen in eine Reihe gelegt werden, wenn sie in einer von drei Eigenschaften (Hintergrundfarbe, Kreisfarbe, Zahl) mit der sichtbaren Karte übereinstimmen. Kommt eine Eigenschaft viermal vor, gibt's Punkte. Noch ein super einfaches, aber spannendes Spiel!

Freaky, L. Colovini, Amigo, 2-5 Spieler, 8 Euro.



OH MY GOODS Für Strategen

„Oh My Goods“ ist ein äußerlich kleines Kartenspiel, das sich wie ein richtiges Strategie-Brettspiel anfühlt. Ressourcen müssen verwaltet und mittelalterliche Produktionsketten aufgebaut werden. Das ist nichts für Anfänger, sondern für gestandene Spieler!

Oh My Goods, A. Pfister, Lookout, 2-4 Spieler, 10 Euro.



HOLMES Für Detektive

Der bekannteste Detektiv der Welt ist mal wieder im Einsatz und muss über ganz London verstreute Beweise einsammeln. Dabei kommen ihm Moriarty und gelegentlich auch Bruder Mycroft in die Quere. Ein reines Zwei-Personen-Spiel mit tollen Mechanismen und Tiefgang!

Holmes, D. Ibanez, Kosmos, 2 Spieler, 13 Euro.



CRAZY RACE Für Tierfreunde

Wenn des Nachts keine Besucher mehr im Zoo sind, schlafen auch die Tiere... sollte man meinen. So ist es aber nicht, da wilde Wettrennen stattfinden, bei denen jede Tierart seine Stärke ausspielen kann. „Crazy Race“ ist ein wunderbares Zockerspiel für Familien!

Crazy Race, A. Zucchini, Ravensburger, 2-5 Spieler, 30 Euro.



ZAUBEREI HOCH DREI Für Kooperative

Kooperative Kinderspiele bieten einige Vorteile: Im Team kann man den Kleinsten gut helfen und alle gewinnen (oder verlieren) zusammen. In diesem tollen Spiel mit Memory-Elementen versuchen die Zauberer gemeinsam, ein Schloss zu erreichen. Schon für Fünfjährige geeignet!

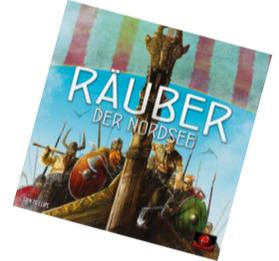
Zauberei hoch drei, L. Zach, Pegasus, 2-6 Spieler, 25 Euro.



SOLA FIDE Für Taktiker

Zu Ostern im Jahr des 500. Reformationsjubiläums darf ein Spiel zum Thema Luther natürlich nicht fehlen. In „Sola Fide“ („allein durch Glauben“) wird der Kampf zwischen Protestanten und Katholiken zu einem anspruchsvollen Zwei-Personen-Kartenspiel. Etwas für Taktiker!

Sola Fide, J. Matthews/C. Leonhard, Spielworxx, 2 Spieler, 30 Euro.



RÄUBER DER NORDSEE Für Nordlichter

Wikinger sind das Modethema dieses Spielejahrgangs. Bei „Räuber der Nordsee“ müssen die Spieler erstmal eine schlagkräftige Truppe anheuern, bevor sie zum Plündern aufbrechen können. Umgesetzt wurde dies zu einem hervorragenden Strategiespiel. Etwas für Nordlichter!

Räuber der Nordsee, S. Phillips, Schwerkraft, 2-4 Spieler, 50 Euro.